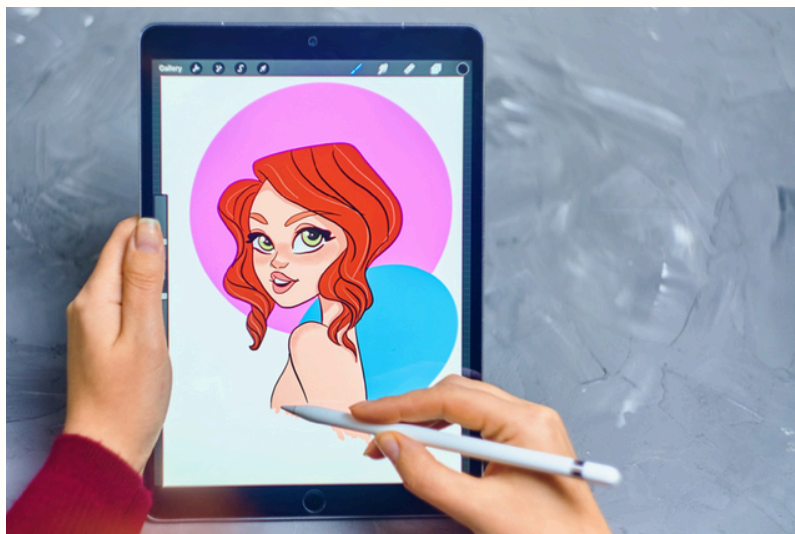


Medien AG

In der Medien AG lernst du, wie du mit coolen Apps auf dem iPad kreativ sein kannst!

Egal ob du Musik machen, eigene Filme drehen, spannende Geschichten schreiben oder verrückte Roboter programmieren willst – hier kannst du alles ausprobieren.

Gemeinsam entdecken wir, wie die Technik funktioniert, und du kannst deine eigenen Ideen umsetzen. Mach mit und werde ein echter Medienprofi!



Zeichnen und Malen

Passende Apps: Freeform, Color Effects, Kids Tangram

- Freeform: Digitale Kunstwerke erstellen, Farben und Formen ausprobieren.
- Color Effects: Fotos kreativ bearbeiten und farbenfrohe Bilder gestalten.
- Kids Tangram: Geometrische Kunstwerke mit virtuellen Formen erstellen.



Musik machen

Passende Apps: GarageBand,

- GarageBand: Ein eigenes Lied komponieren oder eigene Beats bauen.



Geschichten erzählen und schreiben

Passende Apps: Book Creator, Pages, Stop Motion

- Book Creator: Eine digitale Bildergeschichte oder ein eigenes Kinderbuch erstellen.
- Pages: Ein Tagebuch oder kurze Geschichten schreiben.



Fotografieren

Passende Apps: Photo Booth, Color Effects, ChatterPix

- Photo Booth: Kreative Porträtbilder mit lustigen Effekten erstellen.
- Color Effects: Fotografien in Schwarz-Weiß umwandeln und farbige Details hervorheben.
- ChatterPix: Ein Naturbild animieren, das von der Umgebung „erzählt“.



Basteln und Bauen

Passende Apps: CoSpaces Edu, SimpleMind

- CoSpaces Edu: Eine eigene virtuelle Welt oder ein Gebäude designen.
- SimpleMind: Eine Mindmap für ein Bastelprojekt erstellen, z. B. wie man ein Vogelhaus plant und gestaltet.



Natur entdecken

Passende Apps: PlantNet, fragFINN

- PlantNet: Pflanzen im Schulhof oder auf einem Ausflug bestimmen und ein digitales Herbarium erstellen.
- fragFINN: Nach Informationen über Tiere oder Pflanzen suchen und ein Referat vorbereiten.



Rätsel und Logik

Passende Apps: Pattern Shapes, Kids Tangram

- Pattern Shapes: Komplexe geometrische Muster erstellen und in Teams vergleichen.
- Kids Tangram: Wettbewerbe im Lösen von Tangram-Puzzles organisieren.



Filme und Videos

Passende Apps: iMovie, Clips

Mögliche Projekte:

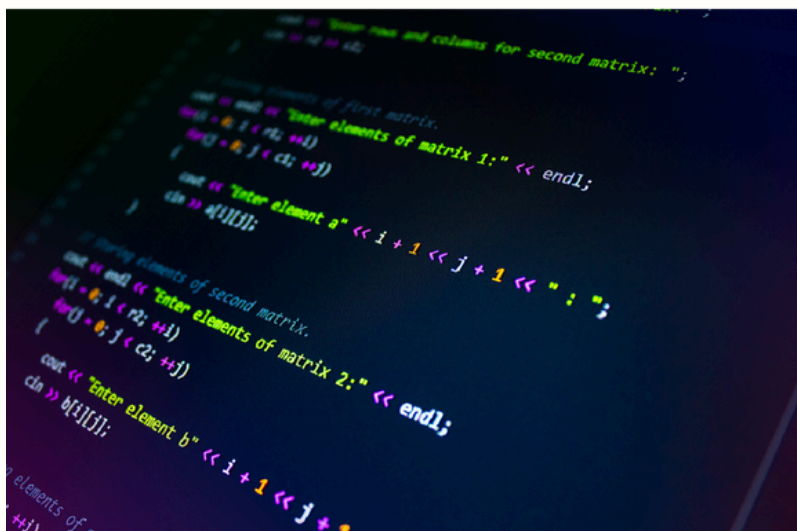
- iMovie: Einen Kurzfilm über ein Hobby oder einen Ausflug schneiden und mit Musik untermalen.
- Clips: Ein kurzes Video-Tagebuch erstellen, das lustige Momente aus dem Alltag zeigt.



Spielen mit LEGO

Passende Apps: WeDo 2.0, SPIKE

- Mit WeDo 2.0 einfache Roboter bauen, die sich bewegen oder Geräusche machen, wie ein „Tanzender Roboter“.
- Mit SPIKE komplexere Konstruktionen wie einen Greifarm programmieren, der kleine Gegenstände greifen und bewegen kann.



Technik & Programmieren

Passende Apps: Calliope mini, Playgrounds

- Calliope mini: Ein kleines Programm schreiben, das ein LED-Symbol blinken lässt.
- Playgrounds: Ein eigenes kleines Spiel programmieren, z. B. ein Labyrinth für eine Spielfigur.

2. Aufgaben vom 12.12.24

Zeichnen & Malen

Erstelle ein Bild mit **Pattern Shapes** eines Tieres (z. B. Fuchs, Fisch oder Schmetterling) nur mit geometrischen Formen.

Musik machen

Nimm die Geräusche mit **Garage Band** aus deinem Klassenraum mit dem Mikrofon auf (z. B. Klatschen, Tapsen, Klopfen)

Texte & Blog

Schreibe eine Einladung mit **Pages** zu deinem "Traumgeburtstag". Beschreibe, was es zu essen gibt, welche Spiele gespielt werden und wer kommen darf. Verziere den Text mit Emojis.

Fotografieren

Suche im Klassenraum drei Gegenstände, die die Farben Rot, Blau und Gelb haben. Mache von jedem ein schönes Nahaufnahme-Foto

Basteln & Bauen

Gestalte eine virtuelle Szene mit **CoSpaces**, die zeigt, wie du dir deine Traumklasse vorstellst. Füge Möbel, Farben und ein Tier als Maskottchen hinzu.

Natur entdecken

Gehe ans Fenster und mache ein Foto von einer Pflanze draußen. Nutze **PlantNet**, um herauszufinden, wie sie heißt, und schreibe den Namen auf.

Rätsel & Logik

Male alle Zahlen in **Hunderternfeld** an, die eine "3" enthalten. Zähle, wie viele Zahlen bunt geworden sind.

Filme & Videos

Drehe ein 10-Sekunden-Video mit **iMovie**, in dem du dein Lieblingsbuch vorstellst. Schneide das Video so, dass ein lustiger Anfang und ein spannender Schluss entstehen.

Programmieren

Programmiere mit **Playgrounds** eine Figur, die bis zu einem Schatz läuft.